

CÓMO JUGAR A PasapaLABra

Ya está aquí el nuevo concurso del Pompeu Lab.
Más fácil... ¡imposible!

Para jugar solo tienes que inscribirte y nosotros te llamaremos para concertar contigo una cita.

Recibirás un enlace para jugar por ordenador y, en el día y la hora concretados, pinchas en el enlace y “¡A jugaaaaaar!”.



El juego es muy parecido al de las televisiones, pero se juega de manera individual y lo hemos adaptado con alguna variación que ahora te explicaremos.

En primer lugar, te presentaremos unos sobres numerados para que escojas, al azar, la terna de preguntas con la que quieres jugar.

Durante el juego, te haremos una pregunta por cada letra de la ruleta PasapaLABra, que son las mismas que las del Abecedario. Las preguntas son muy sencillas y no requieren conocimientos específicos. Veamos algunos ejemplos para el distrito del Centro:

- Con la A: ¿Qué edificio municipal se encuentra en la Plaça de la Vila?
- Con la E: ¿Cómo se llama la floristería del principio de Av. Generalitat que promete resolver la ansiedad con un polvo...de glucomato?
- Con la P...Nombre del centro de participación e innovación social más estupendo de la ciudad.

Si no conoces alguna respuesta, puedes actuar de tres maneras:

1. Diciendo “PasapaLABra”: con lo cual el tiempo no se para y continuamos con la siguiente letra. Puedes usarlo tantas veces como quieras.
2. Diciendo “Pista de foto”, con lo cual paramos el tiempo y te presentamos una foto durante 5 segundos para que te ayude a encontrar la respuesta. Solo puedes usarlo 3 veces.
3. Diciendo “Pista de frase”, con lo cual pararemos el tiempo mientras te damos una pista relacionada con la respuesta. Solo puedes usarlo 3 veces.

Una vez has dado la vuelta a la ruleta, puedes decidir hacer dos rondas más para recuperar las letras que has dejado sin responder.

Se otorgará un punto por respuesta acertada.

No es un juego exactamente contra-reloj, pero el tiempo empleado por cada concursante sí que se medirá como puntuación adicional para los 10 primeros mejores tiempos (10 puntos para el que haya empleado menos minutos y así sucesivamente).

El juego se pre-grabará con cada uno/a de los participantes y se emitirá por YouTube en diferido en dos sesiones: 7 de mayo a las 18.30h y 21 de mayo a las 18.30h (dependiendo del número de concursantes). Después, el vídeo de cada sesión se mantendrá en www.youtube.com/canalgramenet para su posterior visualización por parte de otros usuarios/as.



Ajuntament
de Santa Coloma
de Gramenet

