



## ACTA DE LA TERCERA SESSIÓ DE LA COMISSIÓ 3 DEL CONSELL DE LA INFÀNCIA DE SANTA COLOMA DE GRAMENET

**Dia:** 24 de març del 2021

**Hora de començament:** 17:15

**Hora d'acabament:** 18:45

**Lloc:** virtual

### ASSISTENTS A LA SESSIÓ

- **Consellers/eres de la Comissió 3:** 18 participants
- **Felisa Rodríguez** - Coordinadora de Programes d'Infància de l'Ajuntament de Santa Coloma de Gramenet
- **Jofre Dodero:** Dinamitzador del Consell de la Infància

### ANTECEDENTS

A finals de febrer es va celebrar la segona sessió de la **comissió 3** del Consell de la Infància. En aquesta, es va recordar els consellers/eres que l'ajuntament vol crear un mapa del joc de la ciutat i que per tan, **es necessita recollir el màxim d'informació sobre a què i a on juguen els infants.**



Després, el dinamitzador va mostrar, en forma de gràfics, els resultats de les dues propostes de treball que van fer els consellers/eres, (una individualment i l'altra amb la seva classe).

En aquests, es van veure quins jocs i activitats lúdiques a l'aire lliure fan els consellers/eres i els seus companys/es de classe .

Tot seguit, es va preguntar els consellers/eres, un per un, quins espais públics utilitzaven per jugar els jocs que havien apuntat a la fitxa (proposta de treball).

Per acabar, els consellers/eres van llançar propostes sobre com seguir recollint aquest tipus d'informació.

Per a la vídeo-conferència d'aquesta tercera sessió, es va utilitzar l'aplicació *Avaya Spaces*, avisant a les famílies dues setmanes abans de començar ja que fins aleshores s'havia estat utilitzant la plataforma *Jitsi Meet*.

Una setmana abans de celebrar la tercera sessió, es va enviar un recordatori a les famílies per *WhatsApp* i per e-mail amb el *link* de la sessió.

## **ORDRE DEL DIA**

**1r.** Donar la benvinguda i explicar com funcionarà la sessió virtual.

**2n.** Repassar el que es va fer a la sessió anterior.



**3r.** De les propostes que van dir a l'anterior sessió per seguir recollint informació sobre a què i a on juguen els infants de la ciutat, veure i triar les que es podran dur a terme.

**4rt.** Saber quins són els espais públics on voldrien anar a passar l'enquesta.

**5èrt.** Explicar en què consisteix la proposta de treball a l'aula.

## **DESENVOLUPAMENT DE LA SESSIÓ**

Es dona la benvinguda als consellers/eres i s'explica a la comissió com funcionarà la sessió: moderació i torns de paraula.

A partir d'aquí es pregunta si algú recorda què és el que es va fer durant la sessió anterior.

Alguns consellers/eres com l'Ilan, expliquen que el dinamitzador va estar preguntant als consellers/eres a quins espais públics de la ciutat anaven a jugar.

La Lucia parla també del mapa que el dinamitzador va enviar a les escoles perquè l'omplissin a classe, col·locant en els diferents espais públics d'aquest, els jocs que fan els infants a l'aire lliure.



Finalment, també es parla de les diferents propostes que van dir els consellers/eres per seguir recollint informació sobre a què i on juguen els infants de la ciutat.

Es torna explicar els consellers/eres l'objectiu final que te l'Ajuntament respecte la temàtica a treballar amb la creació d'un mapa que pugui aglutinar tota la informació necessària sobre quins espais públics utilitzen els infants pel joc, quines franges d'edat són les més adequades per cada un d'ells i a què es pot jugar a cada un d'aquests.

Tot seguit, el dinamitzador exposa les diferents propostes que van anar donant els consellers/eres durant l'anterior sessió del Consell. Tal i com es va quedar en aquesta última, la coordinadora de programes d'infància de l'Ajuntament (Felisa) i el dinamitzador, donen una resposta per cada una de les propostes després d'haver consultat als diferents serveis del consistori perquè es puguin dur a terme. Les respostes estan marcades amb color groc.

### **Resumidament:**

Primer de tot es mostra l'enquesta que els consellers/eres van demanar per seguir recollint informació sobre a què i a on juguen els infants de la ciutat<sup>1</sup> i que s'utilitzarà per diferents propostes.

*La Sara Gutiérrez diu que s'hauria d'afegir una pregunta més:*

*“Com t'agradaria que fos l'espai a què jugues? Com te l'imagines?”*

---

<sup>1</sup> Veure enquesta a final de pàgina



*El Marcos diu que a l'enquesta li falta donar les gràcies al final.*

*El Joel afegeix que a l'enquesta s'hauria de preguntar que t'agradaria fer i perquè.*

*El Samuel diu que s'hauria de posar més color i menys text a les preguntes.*

**El dinamitzador explica que s'aplicaran els canvis aportats.**

**1. Crear una aplicació on pogués sortir l'enquesta per respondre-la.**

*El departament de informàtica de l'ajuntament està estudiant la proposta. S'està esperant una resposta per part d'aquest.*

**2. Publicar l'enquesta als diferents canals de comunicació de l'Ajuntament:**

- Web Ajuntament
- Xarxes socials

*L'enquesta s'ha enviat al departament de comunicació de l'Ajuntament. S'està adaptant aquesta als diferents formats per poder publicar-la.*

**3. Passar l'enquesta presencialment:**

- Als diferents espais públics de la ciutat.
- Passar enquesta a amics familiars, etc.



*Es preveu que a la pròxima sessió, si es pot sortir a l'espai públic, es passarà l'enquesta als infants i adults que trobem als parcs, places, etc. de la ciutat.*

#### **4. Realitzar un vídeo/enquesta per publicar-lo a les xarxes socials.**

*Amb aquesta proposta, els consellers/eres s'organitzen per crear ells/es mateixos una comissió interna per crear i editar el vídeo.*

*La Lucia Urbina recull els correus que han deixat en el xat del grup els voluntaris/es que volen formar part d'aquesta comissió.*

*Ella mateixa proposa crear un grup a l'aplicació de **Hangout**.*

*Els consellers/eres que participen són: Lucia, Xènia, l'Ilan, Joel, Pablo i el Marcos.*

*Un cop el tinguin creat li enviaran el dinamitzador.*

#### **Propostes descartades:**

- Posar bústies a diferents edificis i un full amb preguntes claus (enquesta).

*Els consellers/eres diuen que potser seran arrencades pel mal temps (vent, pluja, etc.) o bé per la gent i que serà difícil que la responguin.*

- Publicar l'enquesta a l'*instagram* de l'alcaldesa.



**Es publicarà a través dels canals de comunicació de l'Ajuntament.**

Rescatant la proposta número 3, el dinamitzador explica els consellers/eres que de cara a la següent sessió es preveu una sortida al carrer per passar l'enquesta als infants i adults que trobem als diferents espais públics.

És a partir de llavors que es pregunta a quins espais públics de la ciutat voldran realitzar la sortida.

1. **Can Zam:** Mohamed Amin, Alba
2. **Parc Moragas, escola Jaume Salvatella:** Mohamed
3. **Plaça Vila:** Xènia
4. **Parc de Singuerlin (plaça mercat):** Samuel
5. **Parc de Can Franquesa:** Parc al costat de l'antiga escola (prop pistes futbol).
6. **Pistes Lluís Millet:** Sara Gutierrez
7. **Las Cañas:** Lucía
8. **Parc Europa:** Vera
9. **Riu Besòs:** Vera
10. **Parc Sandino**
11. **Jardins Ernest Lluch**
12. **Plaça Josep Tarradellas**
13. **Serralada de Marina**
14. **Plaça Albert Escarré**
15. **Plaça 11 de novembre**







Ajuntament  
de Santa Coloma  
de Gramenet



- ❖ S'acorda que la mateixa subcomissió enviarà el vídeo el dinamitzador un cop el tinguin gravat i editat.
  
- ❖ Si la situació sanitària ho permet, de cara a la pròxima sessió es sortirà a l'espai públic a passar l'enquesta.
  
- ❖ Els consellers/eres aniran pensant missatges positius per canviar el missatge de prohibició de jugar a pilota.
  
- ❖ Les escoles que no hagin realitzat la proposta de treball a l'aula, tenen temps fins el 14 d'abril per enviar-li al dinamitzador.

**Santa Coloma de Gramenet 13 d'abril de 2021.**

# Enquesta

Tens 1 minut?

Des del Consell de la Infància volem preguntar els infants a quins espais públics de la ciutat de Santa Coloma de Gramenet (parcs, places, carrers, muntanya, riu, etc.) aneu a jugar i sobretot a quins jocs jugueu!

Ens ajudeu? Són només 5 preguntes!

Moltes gràcies!



1. Quants anys tens?

2. En el cas de ser adult/a, quina edat te el teu fill/a?

3. Nom del carrer, plaça, parc, espai natural etc. de la ciutat a on jugues habitualment. (A prop d'on queda?)

4. A què jugues?

5. Com t'imagines el teu espai de joc ideal a la ciutat? Digues 4 elements que hi posaries en aquest.

